



COLEGIO COOPERATIVO DE APARTADÓ “C.A.R.B”
“Cree en ti mismo, Dios está contigo”
PLANEACIÓN DIDÁCTICA DE CLASES 2026

ASIGNATURA: TEC. INF.	PROFESOR (A): ESTERBANIS CUELLO RODRIGUEZ	GRADO: TERCERO
PERIODO: 1	FECHA: ENERO 19 HASTA MARZO 27	NÚMERO DE HORAS: 10

CLASE 10'	EVIDENCIAS Y REFERENTE CONCEPTUAL	ESTRATEGIAS DE ENSEÑANZA Y APRENDIZAJE	RECURSOS	INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN
	Reconocer y aplicar las diferentes normas de la sala de informática, para el buen desarrollo de las clases Normas del aula de cómputos	I: Saludos y bienvenida Organización de estudiantes en el aula de cómputos D: con ayuda de los estudiantes se analizan las siguientes normas del aula de cómputos a partir del siguiente video: https://www.youtube.com/watch?v=FazkRLADUtU Normas de mi aula de informática  C: Compromiso: aplicar las normas en las diferentes clases	Video	Intercambio de ideas

1 hora	Reconocer y describir la importancia de algunos artefactos en el desarrollo de actividades cotidianas de su entorno y en el de sus antepasados y utilizarlos en forma segura y apropiada Artefactos tecnológicos cotidianos.	I: Saludos y bienvenida Organización de estudiantes en el aula de clase D: ver video: https://www.youtube.com/watch?v=kMiGuGcxiZI Artefactos tecnológicos. Pegar copia en el cuaderno del educando la siguiente actividad, la cual debe desarrollar y socializar en clase. Los estudiantes redactan en el cuaderno cinco oraciones más como el ejemplo de la imagen C: Socializar actividad en clase	Fotocopias	Prueba escrita
--------	--	--	------------	----------------

1 hora

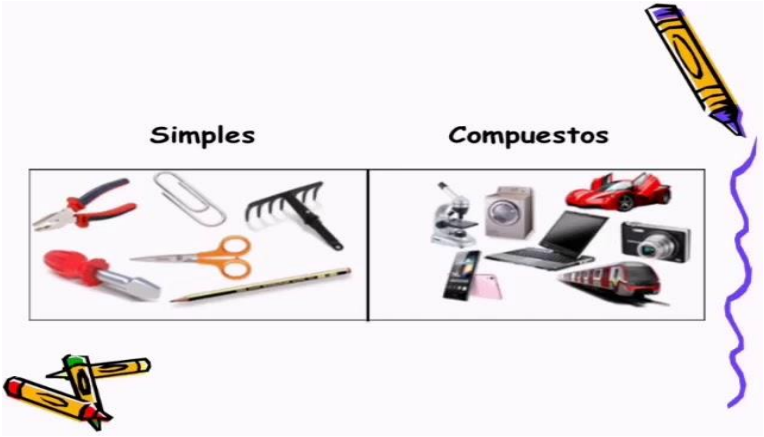
I: Saludo y bienvenida
Organización de estudiantes en el aula

Programa Paint

Practico

D: Dibuja en el programa Paint un artefacto simple y uno compuesto o complejo.

Ejemplo:



C: Desarrollo de actividad en clase

1hora	Reconocer las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones, las cuales le permitan al estudiante desarrollar acciones de aprendizajes significativos Las tic	I: Saludo y bienvenida D: Reproducir video sobre las tic VIDEO: ¿Qué son las tic? https://www.youtube.com/watch?v=dgbhyESWHs desarrollar la siguiente actividad en el cuaderno: • ¿Qué beneficios prestan las tics? • Algunas característica • Recursos tic • ¿Para qué se usan los recursos tic en el colegio? • Dibuja tres recurso tic  Imagen Cortesía NívelaTIC C: Socializar actividad en clase	Internet Objetos del medio	Trabajo en clase
-------	---	---	--	-------------------------

1 hora

I: Saludo y bienvenida

Continuamos el tema en el programa Paint

D: En la sala de cómputos cada estudiante dibuja con la herramienta formas del programa Paint varios recursos tic, al cual colocan su respectivo nombre con la herramienta A y colorea con la herramienta relleno o pincel.



C: Revisión de actividad

Programa Paint

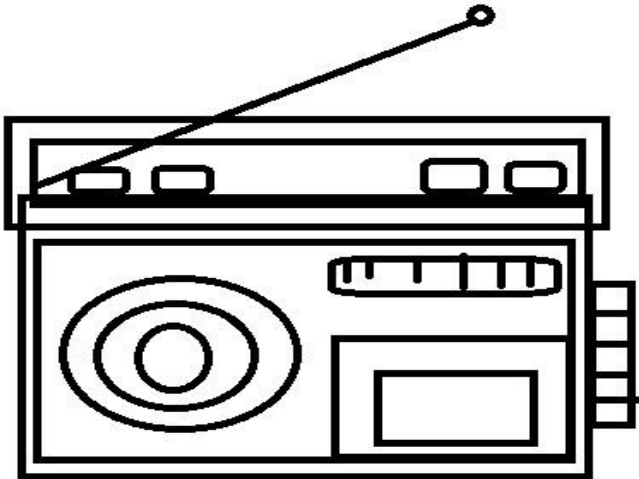
Practico

1 hora

I: Saludo y bienvenida

Continuamos el tema en el programa Paint

D: Cada estudiante trata de dibujar el siguiente recurso tic en el programa Paint, luego con la herramienta de texto escribir su función o ¿para qué sirve?



C: Revisar actividad en clase

Programa Paint

Practico

1 hora

Tecnologías de ayer y hoy

I: Saludo y bienvenida

¿Por qué son importantes los recursos tecnológicos en la vida de las personas?

D: Los estudiantes realizan el siguiente cuadro comparativo en el cuaderno.

El CELULAR	
VENTAJAS	DESVENTAJAS
Genera mayor comunicación entre jóvenes y adultos.	Pierden la interacción con su entorno y su familia.
Están mejor informados.	Pueden convertirse en víctimas de ciberbullying y suplantación de identidad.
Vencen la timidez a través de las redes sociales.	Se exponen a personas que muchas veces no conocen, publicando información personal.
Facilita la relación entre las personas sin las barreras culturales y físicas.	Se convierten en víctimas de virus y software dañados.
Te permite encontrar información con mayor facilidad.	Se puede convertir en vicio.

C: Revisar actividad en clase

Documentos

Intercambios orales

1 hora		I: Saludo y bienvenida Continuamos con actividad anterior D: El estudiante realiza en el cuaderno un crucigrama, teniendo en cuenta algunos recursos tecnológicos de ayer y hoy. RECURSOS DE AYER Y HOY • Computador • Teléfono • Radio • celular • Proyector • Parlantes • Televisor • Tablet • Portatil C: Revisar ejercicio durante la clase	Documento Internet	Intercambio de ideas
--------	--	--	----------------------------------	----------------------

